



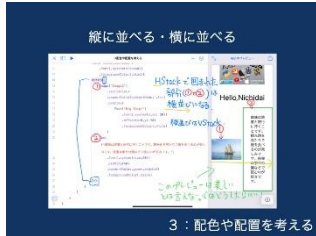


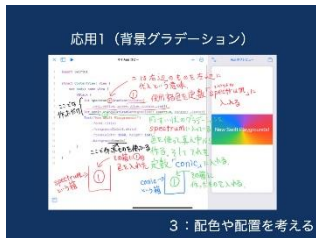
app 開発 3

通番	テーマ	ねらい・概要	スライド	使用教材
		配色・余白・枠線・配置を考える		
時間	スライド	ファシリテーション・生徒の活動・留意点など		
0分	 <p>余白を入れる1</p> <p>3：配色や配置を考える</p>	必要と思えば余白を入れる (あくまでどのようなアプリを作りたいのかが大事)		
15分	 <p>枠線を入れる1</p> <p>3：配色や配置を考える</p>	枠線を入れる		
30分	 <p>塗りつぶす</p> <p>3：配色や配置を考える</p>	塗りつぶし		
	 <p>画像サイズを変更2</p> <p>3：配色や配置を考える</p>	画像サイズ変更		

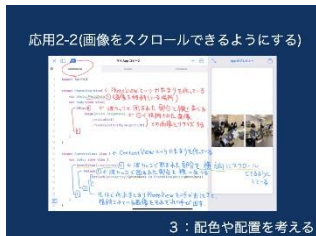
45分



並べ方



応用として
背景色のグラデーション



応用として
画像をスクロール

重要なのは「どのようなアプリを作りたいのか」であって操作方法を全て習得することではない