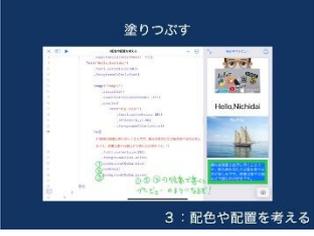


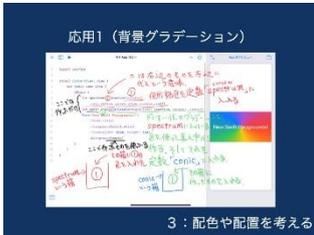
app 開発 3

| 通番 | テーマ | ねらい・概要 | スライド | 使用教材 |
|-----|---|--|------|------|
| | | 配色・余白・枠線・配置を考える | | |
| 時間 | スライド | ファシリテーション・生徒の活動・留意点など | | |
| 0分 |  <p>余白を入れる1</p> <p>3：配色や配置を考える</p> | 必要と思えば余白を入れる (あくまでどのようなアプリを作りたいのかが大事) | | |
| 15分 |  <p>枠線を入れる1</p> <p>3：配色や配置を考える</p> | 枠線を入れる | | |
| 30分 |  <p>塗りつぶす</p> <p>3：配色や配置を考える</p> | 塗りつぶし | | |
| |  <p>画像サイズを変更2</p> <p>3：配色や配置を考える</p> | 画像サイズ変更 | | |

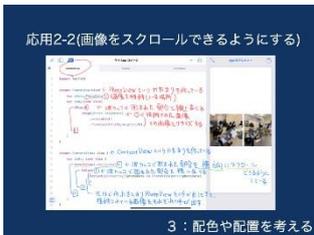
45分



並べ方



応用として
背景色のグラデーション



応用として
画像をスクロール

重要なのは「どのようなアプリを作りたいのか」であって操作方法を全て習得することではない