



ポートフォリオ作成 授業計画 (5回)

- 1 : 内容の確認・事前準備・開発計画
- 2 : 文字や画像を入れる
- 3 : 配色や配置を考える (本時)
- 4 : 動きをつける
(タップしたらページ移動したりwebサイトが開くなど)
- 5 : アプリが完成したら画面収録して紹介動画を作成して提出

アプリはどんな人が作っているのか？

81歳でiOSアプリを開発。Appleが認めた世界最高齢デベロッパー若宮正子の流儀

The senior developer
Masako Wakamiya

「物事をはじめるのに、迷うことがない」この言葉を体現している女性がいます。その女性は、若宮正子さん。今年で82歳。

若宮さんは、これまでに数々の賞を受賞したあと、81歳でiPhoneアプリ「hinodebu」を開発。世界最高齢デベロッパーとして、AppleアプリのデベロッパーカンファレンスVIPとして招待され、全世界から注目を寄せました。

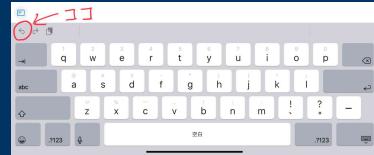
▲ hinodebuのゲーム画面。81歳のおじいちゃんが作ったインパクト、ゲーム画面のシュールさ、パズルゲームとしての難易度(ラズベリー)、SNSを中心に認識を得ました。

<https://persol-tech-s.co.jp/~engineer/human/wakamiya>

アプリ開発を専業としていない人もいます
君も世界に認められるチャンスがここにあると言えますね！

ここまで注意事項

- ・配布されたスライドをよく読みましょう
- ・改行してはいけない場所で改行しないように気をつけましょう
- ・カッコ（丸括弧・波括弧）の個数と位置に気をつけましょう
- ・大文字の半角、小文字の半角に気をつけましょう
- ・間違って入力したもの消してしまった場合は戻るボタンを押しましょう



事前にファイルを作成・画像を追加しておく

では今日もやっていきましょう！
Everyone Can Code!

```

import SwiftUI
struct ContentView: View {
    var body: some View {
        NavigationView {
            VStack {
                Image("Image0")
                    .symbolRenderingMode(.multicolor)
                    .resizable()
                    .frame(width:300, height:100)
                NavigationLink(destination: SubView1()) {
                    Text("All About Me")
                        .font(.system(size:40))
                        .foregroundColor(.black)
                }
            }
        }
    }
}

```

① 追加: ② 使用する

4 : 動きをつける

メインファイルの作り方1

```

1 import SwiftUI
2
3 struct ContentView: View {
4     var body: some View {
5         NavigationView{
6             VStack{
7                 Image("Image2")
8             }
9         .resizable()
10        .frame(width:300,height:200)
11        NavigationLink(destination: SubView1()){
12             Text("All About Me")
13             .font(.system(size:40))
14             .foregroundColor(.black)
15             .fontWeight(.bold)
16             .padding(10)
17             NavigationLink(destination: MapView()){
18                 Text("My hometown")
19                 .font(.system(size:40))
20                 .foregroundColor(.black)
21             }
22         }
23     }
24 }
25 
```

手書きの画像が
個人的には好み

4 : 動きをつける

メインファイルの作り方2

```

6 VStack {
7     Image("Image2")
8     .symbolRenderingMode(.multicolor)
9     .resizable()
10    .frame(width:300,height:200)
11    NavigationLink(destination: SubView1()){
12        Text("All About Me")
13        .font(.system(size:40))
14        .foregroundColor(.black)
15    }
16    NavigationLink(destination: MapView()){
17        Text("My hometown")
18        .font(.system(size:40))
19        .foregroundColor(.black)
20    }
21 }
22 
```

なみかくの個数に要注意

4 : 動きをつける

リンク先のページ1

```

1 import SwiftUI
2
3 struct SubView1: View {
4     var body: some View {
5         Image("Image1")
6         .frame(width: 200, height: 200)
7         .padding(4)
8     }
9 }
10 
```

4 : 動きをつける

リンク先のページ2（地図入れ）

```

1 import SwiftUI
2 import MapKit
3
4 struct MapView: View {
5     var body: some View {
6         MapView()
7     }
8 }
9
10 class MapView: MKMapView {
11     override private var region: MKCoordinateRegion {
12         didSet {
13             let coordinate = MKCoordinateRegion(
14                 center: CLLocationCoordinate2D(
15                     latitude: 43.02921,
16                     longitude: 141.49876),
17                 span: MKCoordinateSpan(
18                     latitudeDelta: 0.0001,
19                     longitudeDelta: 0.0001))
20             self.setRegion(coordinate, animated: true)
21         }
22     }
23     var pinItem: PinItem {
24         let id = UUID()
25         let coordinate = CLLocationCoordinate2D(
26             latitude: 43.02921,
27             longitude: 141.49876)
28         return PinItem(id: id, coordinate: coordinate)
29     }
30 }
31 
```

4 : 動きをつける

リンク先のページ3（URL）

```

14
15     NavigationLink(destination: MapView()){
16         Text("My hometown")
17         .font(.system(size:40))
18         .foregroundColor(.black)
19     }
20 }
21
22 Button(action: {
23     if let url = URL(string: "https://www.sapporonichidai.ed.jp/high/"){
24         UIApplication.shared.open(url)
25     }
26 })
27     Text("SAPPORO NICHIDAI")
28     .font(.system(size:20))
29     .foregroundColor(Galer.blue)
30 }
31 
```

4 : 動きをつける

一番最初に実行するファイル

```

1 import SwiftUI
2
3 struct MyApp: App {
4     var body: some Scene {
5         WindowGroup {
6             ContentView()
7         }
8     }
9 }
10 
```

このファイルは
そのまま
説明は3/5で済み

4 : 動きをつける