

未来創造II

情報探究最終課題
ポートフォリオ作成
2/5

札幌日本大学高等学校

ポートフォリオ作成 授業計画（5回）

- 1：内容の確認・事前準備・開発計画
- 2：文字や画像を入れる(本時)
- 3：配色や配置を考える
- 4：動きをつける
(タップしたらページ移動したりwebサイトが開くなど)
- 5：アプリが完成したら画面収録して紹介動画を作成して提出

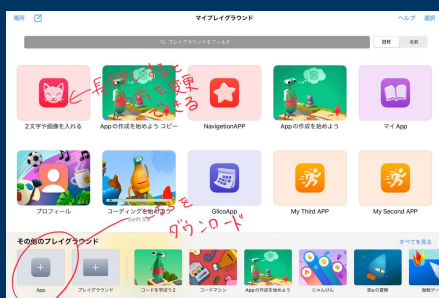
プログラミング言語について

プログラミング"言語"ということなので、日本語、英語と同じようにこの世の中にはたくさんの言語があります。どのような違いがあるかというと、目的（銀行などの基幹システムを作るとか、webサイトを作るとか、AIを作るなどなど）を達成するためにその言語は作られ存在しています。これから学ぶSwiftという言語はApple製品（Mac,iPad,iPhone,Watch）で利用するアプリケーションを作成することを目的としています。よく「〇〇言語と△△言語ではどのような違いがありますか、どの言語がいいですか」という質問を受けますが、目的によって最適な言語を使うことが重要でどれがいいなどはありません。（個人の好みはありますが）言語によって少々お作法が違っただけで言語そのものの優劣や根本的な違いはありません。



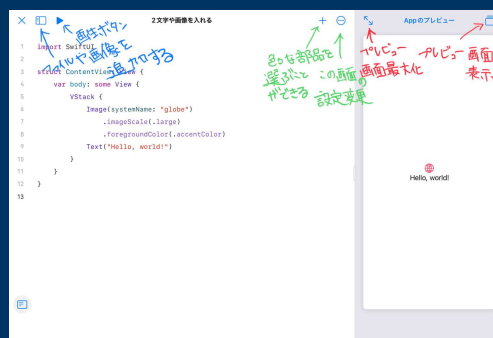
では早速やってみましょう！
Everyone Can Code!

まずは開く



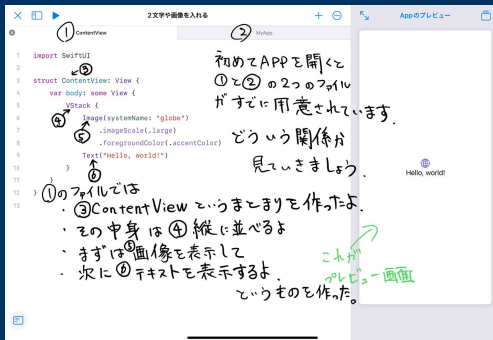
2：文字や画像を入れる(本時)

画面説明



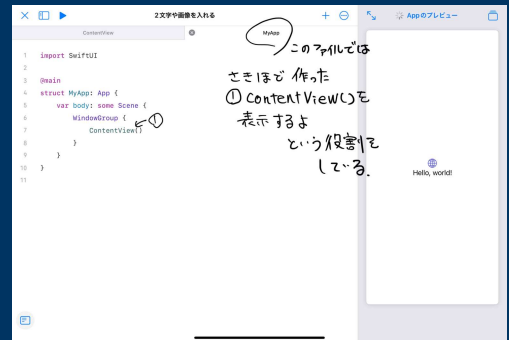
2：文字や画像を入れる(本時)

まず初めに



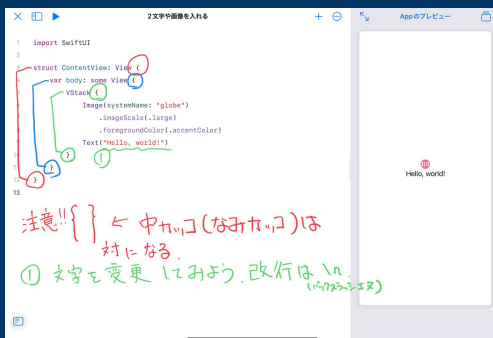
2：文字や画像を入れる(本時)

まず初めに



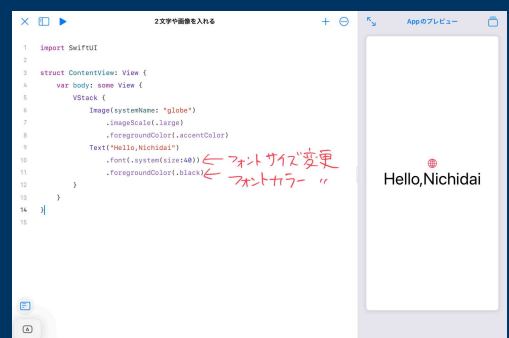
2：文字や画像を入れる(本時)

文字を変更してみる



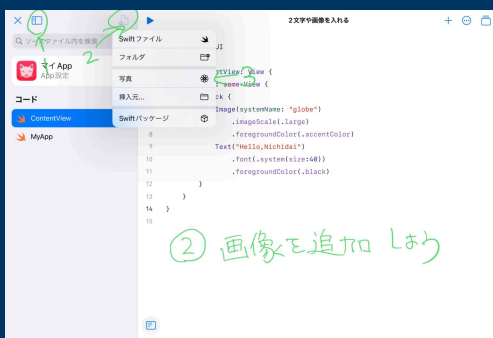
2：文字や画像を入れる(本時)

フォントサイズ・フォントカラーを変更してみる



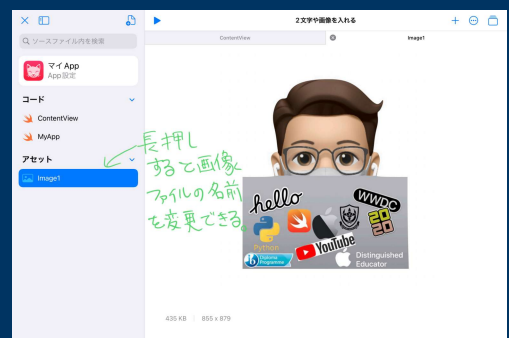
2：文字や画像を入れる(本時)

画像を追加してみる その1



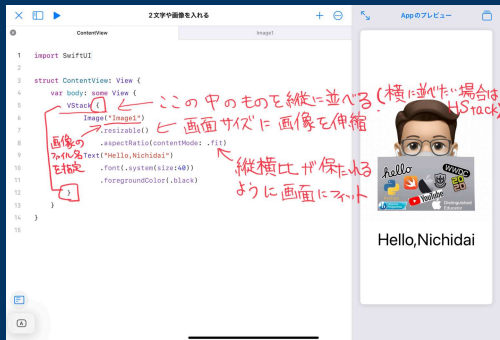
2：文字や画像を入れる(本時)

画像を追加してみる その2



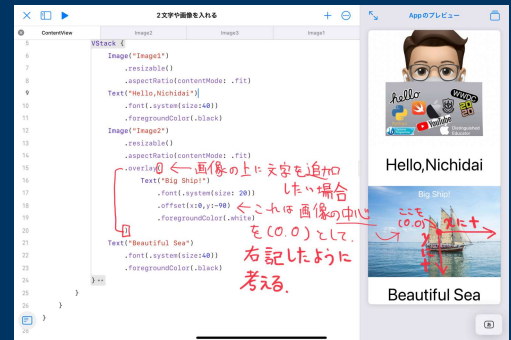
2：文字や画像を入れる(本時)

画像サイズを調整



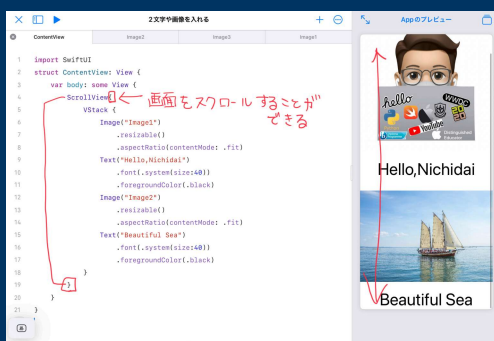
2 : 文字や画像を入れる (本時)

画像の上に文字を追加する



2 : 文字や画像を入れる (本時)

縦スクロールできるようにする



2 : 文字や画像を入れる (本時)