

# 1年SS基礎

# 想像力開発 ワークショップ



## 本日の予定

- 0. グループ調整
- 1. 想像力開発ワークショップ

※ 進行の都合上、チャイムと無関係に休憩をとる形になります。  
お手洗い等、我慢できない場合は、  
その都度どうぞ！

- 2. EXIT TICKET (各自)

ワークの  
意味

## 諸連絡

1. 今後の予定について（確認）  
7/14：異能アイディアコンテスト

夏季休業中 … 研究テーマ検討  
 スプラップブック  
 文献リスト  
夏季休業明け2回目～ 基礎実験×4  
課題研究テーマ設定

2. その他連絡

2

## 本日の予定

- 0. グループ調整
- 1. 想像力開発ワークショップ

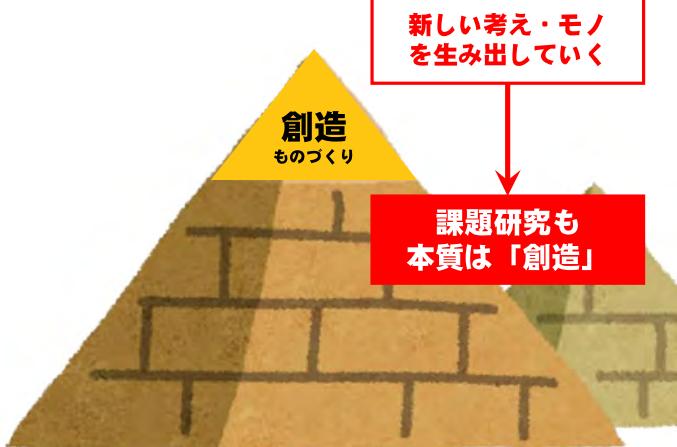
**全グループ3人になるよう調整します。**  
**標準で4人のグループ、欠席者等で2人になっているグループの代表者はいったん前に集まってください。**

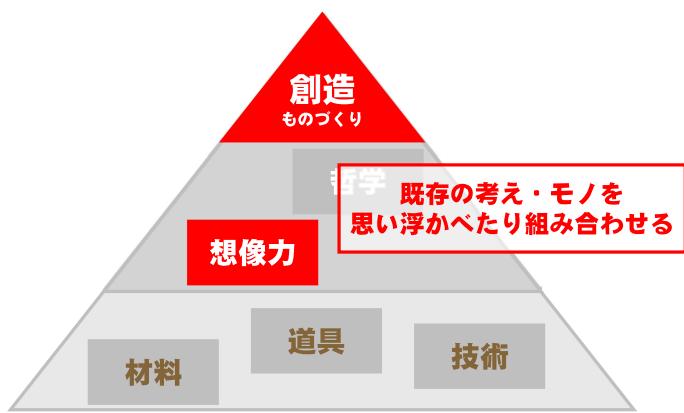
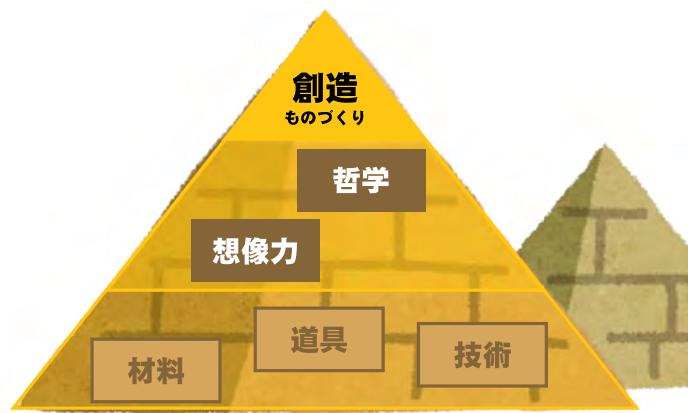
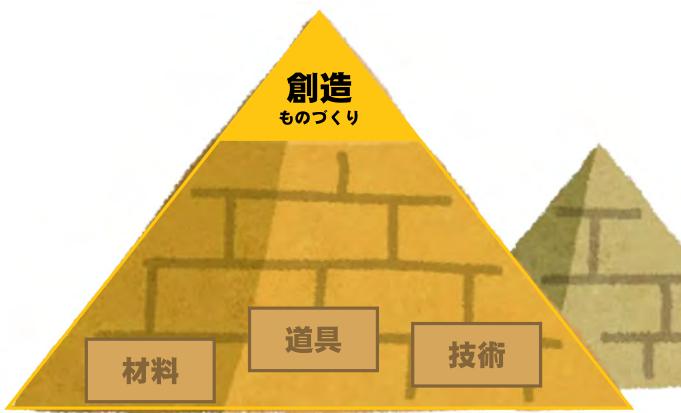
4

新しい考え方・モノ  
を生み出していく

創造  
ものづくり

課題研究も  
本質は「創造」





**レゴ®シリアルスプレイ®  
メソッドと教材で  
価値ある創造のための  
想像力を鍛えます！**

### ワーク参加時のお願い

- ◎机の上には スマホ／iPad のみ です。
- ◎筆記用具もいりません。
- ◎ブロックを触る／作品を崩すなどは ファシリテータの指示があつてからお願ひします。
- ◎写真撮影は自由です。  
ほかの人の作品を撮る場合は作成者の許可をとってください。
- ◎感染症予防に配慮してください。

### LSPエチケット①3つの権利

- 1 誰もが「感じる」だけでなく 感じたままに話すことができます。
- 2 誰もが意見を尊重されます。
- 3 誰もが失敗することができます。

## 「みんなちがう」からおもしろい！



レゴ®シリアルスプレイ®の考え方

## LSPエチケット②ルール

### 1 レゴ®を見て語りましょう。

作品がすべてです。

作品だけを見て、作品を指さしながら語りましょう。

作品以外について語るのはNGです。

### 2 質問してみましょう。

作品に対してのみ質問できます。

その人にに対する質問はできません。

Q.なぜこのパートをつかったの？

Q.なぜここを赤色にしたの？

Q.この目は何を見ているの？

## LSPエチケット③プロセス

1 問題提起  
ファシリテータが「問い合わせ」を投げかけます。

4 ふり返る  
ワークに込められた意味と自分の気づきをふり返ります。

2 作品を作る  
さまざまなパートを自分の「直感」で選び、組み立てていきましょう。

3 共有する  
作品の意味を自由に語り合い、質問し合いましょう。

…では、  
さっそく

# 《ワーク1》

## 《ワーク1.0》

### THE・タワー

配られた新たなブロックセットを使って  
「できるだけ高い」タワー  
を作ってください！！

制限時間は5分

## 《ワーク1.1》

### THE・タワー

グループの中でもっとも高いタワーを作った人が、今後の司会になります。司会を中心にそれぞれの作品と「こだわりポイント」を語り合ってみてください。

発表時間は1人1分（考える時間1分）

名残惜しいのですが  
タワーを崩してください。

次のワークにうつります。

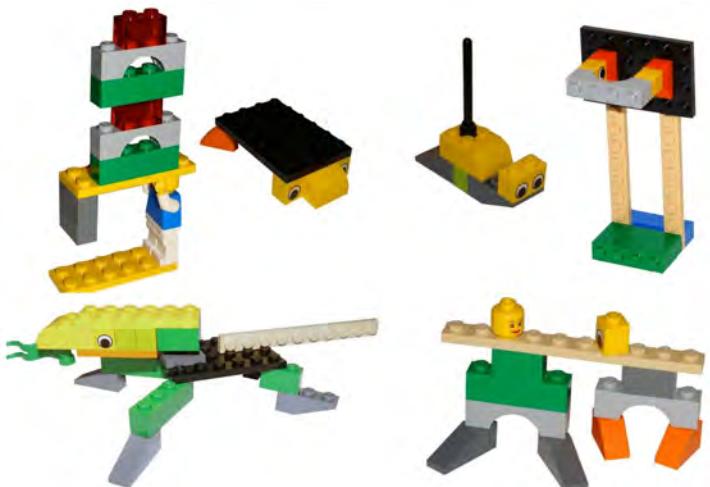
## 《ワーク2》

### 《ワーク2.0》

#### 指示どおり作る

ブロックはさまざまな使い方ができます。  
配られた「組立書」の中からお気に入りのモデルを1つ選び、作ってください。

制限時間は4分



### 《ワーク2.1》

#### 指示どおり作る

「組立書」の中からそのモデルを選んだ理由をそれぞれ語ってみてください。  
ブロックの使い方で気になるところを確認し合っておきましょう。

発表時間は1人30秒（考える時間なし）

**作品を崩し、組立書を返却  
してください。**

**だんだん慣れてきましたか？  
いよいよ本番です。**

## 《ワーク3》

### 《ワーク3.0》

#### 夢のような学校生活

「夢のような」はメタファーです。  
ブロックに意味づけをしながら、  
「手を信じて」作品を作ってください。

制限時間は**7分**

### 《ワーク3.1》

#### 夢のような学校生活

作品の意味を自由に語ってください。  
話し終わったら、聞いているメンバーが  
作品について質問をし、作者はそれに答  
えます。質問が重要です。

発表1人1分 + 質疑応答1分 = 1人2分

「夢のような…」は  
「現実の困り感」の  
裏返しかもしれません。  
そこに気づくことが  
イノベーションの第一歩です。  
**ここで休憩です。**

前半は、  
作品作りと共有の練習をしました。

後半は、  
**そのスキルを活用した  
3回連続のワーク**  
になります。

ぜひ、没入感を楽しんでください！

# 《ワーク4》



**SNOW FUN Inc.**

## — 使 命 —

私たちは

「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

## — 主 力 商品 —

スノーモービル

## — 業 績 —

業界シェアNo.1

ただし、今期売上は過去最少



## — 使 命 —

私たちは

「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

## — 主 力 商品 —

スノーモービル

## — 業 績 —

業界シェアNo.1

ただし、今期売上は過去最少

## 《ワーク4.0.0》

### 次世代のスノーモービル

私たちはSFIの有能な社員です。  
目の前の在庫部品（ブロック）を使って  
来期リリースする革新的なスノーモービルの  
プロトタイプを作ってください。

制限時間は**5分**

## 《ワーク4.0.1》

### 次世代のスノーモービル

作ったプロトタイプについて、  
プレゼンし合ってください。

発表1人1分+質疑応答1分=1人2分

## 《ワーク4.0.2》

### 次世代のスノーモービル

プレゼンしてもらって恐縮ですが、  
時間がないので来期の新製品は  
じゃんけんで決めます。

じゃんけんして1つ決めてください。

来期の新製品が決まつたら、  
記念に自分の作品を写真に  
撮ってから崩してください。

つぎは選ばれるといいですね。

1年後…

みなさん  
ありがとうございました。  
今期の新製品は  
大成功でした！

…しかし、相変わらず売上は  
**過去ワースト**を  
更新てしまいました。

## — 使 命 —

私たちは

「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

## — 主 力 商品 —

スノーモービル

## — 業 績 —

業界シェアNo.1

ただし、今期売上は過去最少

## — 使 命 —

私たちは

「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

## — 主 力 商品 —

スノーモービル

## — 業 績 —

業界シェアNo.1

ただし、今期売上は過去最少

## — 使 命 —

私たちは

「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

## — 主 力 商品 —

**時代遅れ**

## — 業 績 —

業界シェアNo.1

ただし、今期売上は過去最少

## 《ワーク4.1.0》

### 雪道サポートシステム

スノーモービルは時代遅れになってしましましたが、私たちには圧倒的なビジネス優位性があります。目の前の在庫部品（ブロック）を使って来期リリースするサポートシステムのプロトタイプを作ってください。

制限時間は**6分**

## 《ワーク4.1.1》

### 雪道サポートシステム

作ったプロトタイプについて、  
プレゼンし合ってください。

**発表1人1分+質疑応答1分=1人2分**

## 《ワーク4.1.2》

### 雪道サポートシステム

プレゼンしてもらって恐縮ですが、  
時間がそんなにないので新システムは  
**多数決**で決めます。

**多数決**で1つ決めてください。

新システムが決まったら、  
記念に自分の作品を写真に  
撮ってから崩してください。

つぎこそは  
選ばれるといいですね。

さらに1年後…

みなさん  
ありがとうございました。  
今期の新システムは  
大好評でした！  
…しかしですね、  
ここ最近の異常気象で、  
なんと地球上から雪が  
なくなってしましました。

— 使命 —  
私たちは  
「冬の楽しい移動手段」を  
お客様に提供します。

**SNOW FUN Inc.**

— 主力商品 —

**時代遅れ**

— 業績 —  
業界シェアNo.1  
ただし、今期売上は過去最少

— 使命 —

冬も楽しいもない！  
お客様に提供

**SNOW FUN Inc.**

— 主力商品 —

**時代遅れ**

— 業績 —

業界シェアNo.1  
ただし、今期売上は過去最少

《ワーク5.2.0》

新規ビジネスモデル

雪がなくなってしまったので、もう雪も冬も  
楽しいも関係ありません。今後の会社の命運  
を担う新規ビジネスを提案してください。  
同じなのは在庫部品（ブロック）だけです。

制限時間は**7分**

## 《ワーク4.2.1》

### 新規ビジネスモデル

作ったビジネスモデルについて、  
プレゼンし合ってください。

発表1人1分+質疑応答1分=1人2分

## 《ワーク4.2.2》

### 新規ビジネスモデル

プレゼンありがとうございました。  
我々の人生がかかった決断なので、  
実行する新規ビジネスは話し合いで決めます。  
話し合って1つ決めてください。

制限時間は3分

## 《ワーク4.2.3》

### 新規ビジネスモデル

では、各グループでどのようなアイディアが  
出たか見て回りましょう。  
選ばれたモデルの作者がテーブルに残り、  
ワールドカフェをします。  
作者以外は席を立って別のテーブルに移動し  
てください。1セット2分で3セット行います。

お疲れさまです。  
自分の席に  
お戻りください。



お気づきでしょうか…？

スノーモービル **Same Goal / Same Method**  
説明的イマジネーション  
現状を理解して改善する

サポートシステム **Same Goal / New Method**  
創造的イマジネーション  
無から有を創造する

ビジネスモデル **New Goal / New Method**  
破壊的イマジネーション  
前提条件を否定し新たな価値を生み出す

2枚の写真と目の前に残ったモデル  
どれがやりやすかったですか？

**Same Goal / Same Method**

**説明的イマジネーション**

現状を理解して改善する

**Same Goal / New Method**

**創造的イマジネーション**

無から有を創造する

**New Goal / New Method**

**破壊的イマジネーション**

前提条件を否定し新たな価値を生み出す

イノベーションに必要なのは？

場面によって  
変わる。

しかし。

どれが欠けても  
バランスが取れない。



意図的に  
3つのイマジネーション  
を使い分けてみる。



**説明的イマジネーション**

現状を理解して改善する

**創造的イマジネーション**

無から有を創造する

**破壊的イマジネーション**

前提条件を否定し新たな価値を生み出す

**それを踏まえて…**

**《ワーク5》**

**《ワーク5.0》**

**あなたの今の気持ち**

今日のワークの感想を自由に  
形にしてください。

「手を信じて」作品を作ってください。

**制限時間は5分**

**《ワーク5.1》**

**あなたの今の気持ち**

作品の写真を撮り、ロイロノートの  
カードしてください。

写真に作品の意味を記入して  
「提出箱」に入れてください。

**制限時間は3分**